

Leistungsnachweis Fachwissenschaft Spiel 2 – Rückschlagspiele FW 1.6

Fachwissenschaft der Rückschlagspiele

Leistungsnachweis:	Praktische Prüfung FW 1.6
Zeitpunkt:	Am Ende der Veranstaltung; gemäss Semesterprogramm
Leitung:	Professur für Bewegung und Sport im Jugendalter
Workload:	15 AS
Ort:	Brugg und Basel
Bewertung:	Die Kandidaten werden im Spiel Mini-Hallenvolleyball (3:3) und Badminton (1:1) geprüft. Die Prüfung gilt als bestanden, wenn im Schnitt mindestens die ungerundete Note 4 erreicht wird.

Ziel dieser Prüfung ist es die motorischen, beziehungsweise technischen und taktischen Fähigkeiten in Spielsituationen zu überprüfen.

Prüfungsinhalte

Die Prüfungskriterien der einzelnen Spilsportarten werden nachfolgend genauer beschrieben.

Mini-Hallenvolleyball 3:3



*Feld: Badminton Doppelfeld
Netzhöhe: Mixed 2.35 Meter*

Es wird 3:3 gegeneinander Mini-Hallenvolleyball gespielt. Die technischen Fähigkeiten und das taktische Verhalten werden je mit einer Note bewertet. Daraus ergibt sich eine Durchschnittsnote (Viertelabstände bei Noten sind möglich, z.B. 5, 5.25). Folgende Kriterien werden bewertet:

Technische Fertigkeiten

1. Kann den Aufschlag mit Variation und einer grossen Genauigkeit anwenden
2. Kann den Aufschlag des Gegners technisch korrekt annehmen und zum Passeur spielen
3. Kann präzise Pässe am Netz (Passeur) spielen
4. Kann einen Angriff technisch korrekt und mit Präzision abschliessen (z.B. Smash, Finte, in die Lücke spielen)

Taktisches Verhalten

1. Bleibt auf seiner Position und erfüllt seine Aufgabe.
2. Nimmt nach einer Aktion wieder die relevante Position ein.
3. Kann die Lücken im gegnerischen Feld ausnutzen (Punkt erzielen).
4. Zeigt „Bereitschaftsstellung“ in der Verteidigung; verteidigt den zugewiesenen Raum
5. Handelt situationsgerecht; z.B. Angriff vorbereiten oder den 2. Ball in die Lücke spielen, gute Wenn - Dann Entscheidungen → Spielwitz
6. Unterstützt Mitspieler/innen und kann Spielsituationen adäquat antizipieren

Badminton 1:1



*Feld: Badminton Einzelfeld
Netzhöhe: 1.55 Meter*

Es wird 1:1 gegeneinander Badminton gespielt. Die technischen Fähigkeiten und das taktische Verhalten werden je mit einer Note bewertet. Daraus ergibt sich eine Durchschnittsnote (Viertelabstände bei Noten sind möglich, z.B. 5, 5.25). Folgende Kriterien werden bewertet:

Technische Fertigkeiten

1. Kann den Aufschlag (kurz oder lang) sicher in den Aufschlagsektor spielen
2. Kann mit dem Aufschlag Gegner/in unter Druck setzen
3. Kann die wichtigsten Grundschläge (Clear, Drop, Smash etc.) im Spiel präzise anwenden
4. Macht kaum ungezwungene Eigenfehler
5. Kann variatenreiche Schläge anbringen und das ganze Spielfeld ausnutzen; (Gegner/in zum Laufen bringen)
6. Kann „Gewinnschläge“ anbringen

Taktisches Verhalten

1. Kann die Lücken im gegnerischen Feld ausnutzen (Punkt erzielen)
2. Nimmt nach einer Aktion wieder die relevante/optimale Position ein und verteidigt dabei wirkungsvoll sein eigenes Feld
3. Handelt situationsgerecht; z.B. Angriff vorbereiten, sich aus der Defensive „befreien“, gute Wenn - Dann Entscheidungen → Spielwitz.
4. Kann die Spielabsicht des Gegners lesen und bewegt sich frühzeitig auf die entsprechende Position